

Unverkäufliche Leseprobe des Fischer Taschenbuch Verlages

Martin Nusch  
Mit dem Bus durch  
**Second Life**



Preis € (D) 7,95 SFR 15,00 (UVP)

272 Seiten, Broschur

ISBN 978-3-596-17848-3

Fischer Taschenbuch Verlag

Gattung: Sachbuch

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Text und Bildern, auch auszugsweise, ist ohne schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

© S. Fischer Verlag GmbH, Frankfurt am Main 2007

## I BEGRÜSSUNG: ES GEHT LOS



**H**erzlich willkommen an Bord unseres komfortablen Reisebusses! Schön, dass Sie sich entschlossen haben, mit uns durch Second Life zu fahren! Mein Name ist Martin Nusch. Vielleicht kennen Sie mich auch unter meinem Avatarnamen Nuschi Martynov. Meine reizenden Assistentinnen werden sich Ihnen während der Fahrt sicher noch selbst vorstellen.

Wer noch nie in Second Life unterwegs war, wundert sich vielleicht jetzt schon über dieses oder jenes. Was bedeutet »Avatar«? Was soll in einer Computerwelt denn schon Interessantes zu sehen sein? Und warum mache ich die ganze Zeit beim Sprechen diese Handbewegung, als würde ich in einen Computer tippen?

Ich kann Ihnen versprechen: Da kommt noch mehr Rätselhaftes! Aber ich verspreche auch, dass all Ihre Fragen beantwortet werden. Ich erkläre Ihnen sämtliche Fachbegriffe, die Sie benötigen werden, und Sie bekommen außerdem Tipps, wie Sie sich in Second Life verständlich machen können. Schließlich möchten Sie sich ja auch mal mit den Bewohnern unterhalten können. Ein paar von denen sind ganz nett ...

Diejenigen unter Ihnen, die sich schon ein bisschen auskennen, werden hoffentlich auch noch hie und da überrascht sein. Second Life ist so groß, dass es eine ganze Weile braucht, bis man alle Winkel durchstöbert hat, und auf die schönsten Ecken stößt man oft

nur durch Empfehlungen. Nun, davon gibt es hier eine ganze Menge.

Wir werden auf unserer Tour viele Facetten dieser Welt betrachten. Übrigens auch die Problematischen! Zuallererst gibt es einige allgemeine Hinweise: Wie **funktioniert** Second Life eigentlich? **Wann** ist die beste Reisezeit, wie **bezahlt** man und worauf sollte man **achten**?

Als Nächstes werden Sie mit den Grundzügen der **Kommunikation**

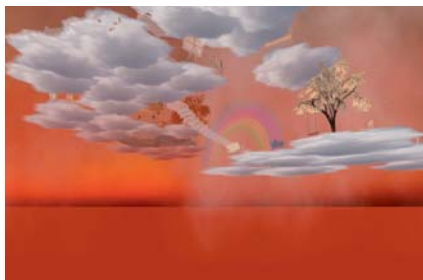
und – ganz wichtig – des sich **Bewegens** vertraut gemacht. Sie werden es vielleicht schon mitbekommen haben: Busverkehr und Laufen sind nicht alles in SL. Man kann auch fliegen und sich per Teleport über weitere Strecken schicken, sodass räumliche Entfernungen überhaupt keine Rolle spielen.

Für diejenigen unter den verehrten Mitreisenden, die sich überlegen, noch ein paar Tage dranzuhängen, bieten wir anschließend noch einen Workshop **Bauen** und **Hauskauf** an. Keine Angst, das ist alles im Preis inbegriffen und lediglich ein Angebot. Sie sollen schließlich eine entspannte Reise genießen.

Wer aber in SL lieber **arbeiten** möchte, findet weiter hinten im Buch eine Berufsberatung. Sie finden dort genaue Angaben über erforderliche Fähigkeiten und die Höhe der möglichen Bezahlung.

Und wer sich **sozial**, **politisch** oder **sexuell** verausgaben möchte, sollte sich ebenfalls die entsprechenden Kapitel zu Gemüte führen.

Wenn dann die Grundlagen soweit geklärt sind, beginnen wir unsere eigentliche Tour durch die Computwelt. Im **Reiseführerteil** können Sie sich aussuchen, ob Sie lieber an **wunderschönen** Orten in Farben



und Formen schweben, die verschiedenen **Freizeit-** und **Sportangebote** kennenlernen oder aber die große **Shoppingtour** mitmachen möchten. Selbstverständlich geht auch alles nacheinander!

Dazu finden Sie noch wertvolle Informationen hinsichtlich der seltenen **Wesen**, die Sie vielleicht hier und da auf der Reise treffen werden. Diese sind größtenteils übrigens ganz harmlos, sollten aber nicht gefüttert und mit Respekt behandelt werden.

Wer sich für **Firmen** und **Marken** interessiert, die er oder sie von außerhalb Second Life kennt, wird eine Liste der Aktivitäten ebenfalls im Reiseführerteil finden. Wir bemühen uns, diese Liste aktuell zu halten, sollten Sie etwas Bestimmtes suchen, fragen Sie bitte!

Vielleicht haben Sie den Wunsch, bereits nach der Vorstellung der schönen Plätze auszusteigen und sich irgendwo niederzulassen. Oder Sie möchten auf eigene Faust herumreisen und sind vor allem interessiert daran, möglichst viel von dieser Welt zu sehen.

Trotzdem möchte ich Ihnen, bevor wir gleich losfahren, noch die letzten drei Kapitel des Buchs ans Herz legen. Darin geht es um die **wirtschaftlichen** Aspekte von Second Life, aber auch darum, wie diese Welt, durch die uns unser Bus fährt, mit der **Welt außerhalb** zusammenhängt.

In einem eigenen Kapitel stelle ich Ihnen zum Schluss noch die Meinungen und Gedanken einiger Avatare und Menschen darüber vor, wie es mit Second Life wohl **weitergehen** wird. Immerhin ist diese Welt noch relativ neu und die Bevölkerungszahl wächst ständig. Praktisch täglich wird neues Land erschaffen und besiedelt.

Sollten Sie manchmal Probleme haben, die Fachaus-



drücke zu verstehen, bitte ich Sie, ganz hinten im Buch das **Glossar** zu verwenden. Dort werden Sie fündig, wenn die Bedeutung eines Wortes sich mal nicht auf den ersten Blick erschließt.

Unser **Omnibus** ist ein in vielen Arbeitsstunden von mir selbst voll restaurierter Mercedes O 319 SL-Diesel, der mit seinen 55 PS schon 1962, im Jahr seiner Herstellung, als modernes Reisefahrzeug galt und der auch heute sicherlich keine Wünsche hinsichtlich Komfort, Sicherheit und Motorisierung offen lässt.

Sollten wir wider Erwarten einmal unplanmäßig stehen bleiben, sind die Damen und Herren mit technischem Verständnis herzlich eingeladen, bei der

Reparatur zu helfen. Handschuhe bekommen Sie gestellt. Bevor Fragen kommen: Die Öllache unter dem Bus ist normal, in Fachkreisen nennen wir das Unterflurschmierung.

Wenn alle soweit sind, können wir starten, Sie brauchen sich nicht anzuschnallen. Bitte beachten Sie nur, dass das Blumen pflücken während der Fahrt verboten ist!

